# **LAB TASK 08**

#include <stdio.h>

int main() {

int matrix[3][3];

int sumOfRow=0, sumOfColumn=0;

printf("Enter score for each student\n");

for(int i=0; i<3; i++) {

for(int j=0; j<3; j++) {

printf("Enter student %d marks for activity %d: ", i+1, j+1);

scanf("%d", &matrix[i][j]);

}

}

printf("\nMATRIX: \n");

for(int i=0; i<3; i++){

for(int j=0; j<3; j++) {

printf("%d ", matrix[i][j]);

}

printf("\n");

}

for(int i=0; i<3; i++) {

for(int j=0; j<3; j++) {

sumOfRow += matrix[i][j];

sumOfColumn += matrix[j][i];

}

printf("Sum of row %d: %d\n", i+1,sumOfRow);

printf("Sum of column %d: %d\n", i+1,sumOfColumn);

sumOfRow = 0;

sumOfColumn = 0;

}

}

#include <stdio.h>

int main() {

int matrix[4][4];

int sumOfRow=0, sumOfColumn=0;

printf("Enter score for each student\n");

for(int i=0; i<4; i++) {

for(int j=0; j<4; j++) {

printf("Enter student %d marks for activity %d: ", i+1, j+1);

scanf("%d", &matrix[i][j]);

if(matrix[i][j] < 0) {

matrix[i][j] = 0;

}

}

}

printf("\nUPDATED MATRIX: \n");

for(int i=0; i<4; i++){

for(int j=0; j<4; j++) {

printf("%d ", matrix[i][j]);

}

printf("\n");

}

}

#include <stdio.h>

int main() {

int rows,columns;

printf("Enter no of rows: ");

scanf("%d", &rows);

printf("Enter no of columns: ");

scanf("%d", &columns);

int matrixA[rows][columns];

int matrixB[rows][columns];

printf("Enter element for MATRIX A\n");

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

printf("Enter value of [%d][%d]: ", i+1, j+1);

scanf("%d", &matrixA[i][j]);

}

}

printf("Enter element for MATRIX B\n");

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

printf("Enter value of [%d][%d]: ", i+1, j+1);

scanf("%d", &matrixB[i][j]);

}

}

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

printf("%d ", matrixA[i][j]);

}

printf("\n");

}

printf("\n");

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

printf("%d ", matrixB[i][j]);

}

printf("\n");

}

int sumOfMatrix[rows][columns];

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

sumOfMatrix[i][j] = matrixA[i][j] + matrixB[i][j];

}

printf("\n");

}

for(int i=0; i<rows; i++) {

for(int j=0; j<columns; j++) {

printf("%d ", sumOfMatrix[i][j]);

}

printf("\n");

}

}

//#include <stdio.h>

//

//int main() {

// int matrix[4][4];

// int updatedMatrix[4][4];

// int row=0,column=0;

//

//

// for(int i=0; i<4; i++) {

// for(int j=0; j<4; j++) {

// printf("Enter value for [%d][%d]: ", i+1, j+1);

// scanf("%d", &matrix[i][j]);

// }

// }

//

// for(int i=0; i<4; i++) {

// for(int j=0; j<4; j++) {

// printf("Enter value for [%d][%d]: ", i+1, j+1);

// scanf("%d", &matrix[i][j]);

// }

// }

//

//

//}

#include <stdio.h>

int main() {

int n=6;

int k=n;

for (int i=n ; i>0; i--) {

for(int j=n; j>0; j--) {

printf("%d ", j);

}

printf("\n");

printf(" ");

n--;

}

n=1;

for (int i=1; i<=k; i++) {

for(int j=n; j>0; j--) {

printf("%d ", j);

}

printf("\n");

n++;

}

}